

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «Шорт-трек»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. В этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, который за минимальное время способен проехать, следуя по линии N полных кругов (количество кругов определяет судья соревнований).
- 1.2. Круг - робот полностью проезжает трассу и возвращается в место старта, пересекая при этом линию старта-финиша.
- 1.3. Ограничения по возрасту – 14 лет (включительно).

2. ПОЛЕ ДЛЯ ЗАЕЗДОВ

- 2.1. Размеры игрового поля 1500×2000 мм.
- 2.2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.
- 2.3. Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными, пересекаться под прямым углом.
- 2.4. Толщина черной линии 18-25 мм
- 2.5. Общий вид поля для заездов представлен на рисунке 1.

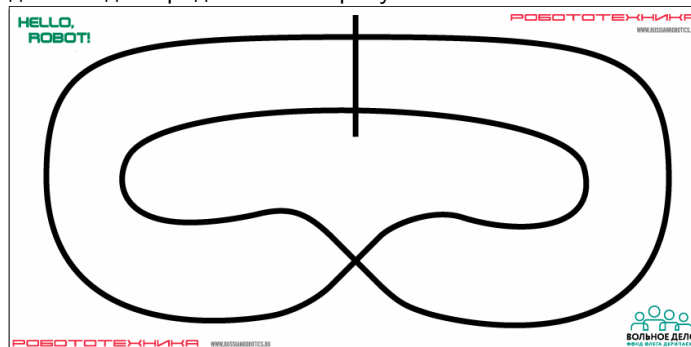


Рисунок 1. «Общий вид поля для заездов»

3. СУДЕЙСТВО

- 3.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с регламентом соревнований.
- 3.2. Все спорные моменты, возникающие в период соревнований, разрешаются судьями соревнований; все участники должны подчиняться их решениям.
- 3.3. По окончании попытки оператор робота ставит подпись в судейском протоколе, тем самым соглашаясь с результатами попытки, зафиксированными в протоколе.

4. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ

- 4.1. Участие принимают обучающиеся образовательных организаций.
- 4.2. Количество человек в команде от одного до двух, оператор у робота только один.
- 4.3. Команда имеет право выставить только одного робота.
- 4.4. Команда обязана явиться в зону соревнований и отметить у судьи для подтверждения готовности за 30 минут до начала своей попытки.

5. ТРЕБОВАНИЯ К РОБОТУ

- 5.1. В соревнованиях могут принимать участие роботы, созданные с использованием деталей конструкторов ЛЕГО Перворобот (LEGO-Mindstorms), не представляющие опасности для окружающих и поля для заездов.
- 5.2. Максимальные габаритные размеры робота: ширина робота - 200 мм, длина - 200 мм, высота - 200 мм в стартовом положении.
- 5.3. Количество используемых моторов не ограничено.
- 5.4. После старта робот не может менять свои габариты.
- 5.5. Во время регистрации и тренировки, до начала соревнований, судьи производят замер роботов, для проверки соответствия требованиям о габаритах робота.
- 5.6. Если габаритные размеры робота превышают указанные, то участник имеет право переделать конструкцию в соответствии с требованиями. Если на момент наступления времени попытки участника робот все еще не готов, команда дисквалифицируется с текущей попытки и ждет следующей.
- 5.7. Робот должен быть автономным, с источником питания на борту.
- 5.8. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой) или с помощью датчика.

6. ПОРЯДОК ЗАЕЗДОВ

- 6.1. Соревнования проводятся в два этапа - квалификация и финальные заезды. Между этапами участникам будет дано время на отладку конструкции и программы робота (не менее 20 минут)
- 6.2. Количество квалификационных заездов определяет главный судья соревнований в день соревнований.
- 6.3. В квалификационных заездах может участвовать как 1, так и 2 робота, на усмотрение судьи соревнований.
- 6.4. Роботы устанавливаются перед линией старта, в одинаковом направлении.
- 6.5. Если робот не может продолжить движение в течение 30 секунд или он мешает прохождению трассы соперником, заезд может быть остановлен судьёй.
- 6.6. Заезд на квалификационном этапе состоит из 2 полных кругов.
- 6.7. Окончание заезда фиксируется судьёй состязания за полное время прохождения трассы.
- 6.8. По результатам квалификации на основании времени заездов составляется рейтинг роботов. Для роботов, не окончивших заезд, учитывается время лучшего круга. При этом в первую очередь учитывается лучшее время для роботов, с максимальным количеством кругов.
- 6.9. Если робот сходит с дистанции (оказывается всеми колесами с одной стороны линии), то он снимается с заезда, при этом роботу записываются количество пройденных кругов и время прохождения каждого круга
- 6.10. В финальные заезды проходят роботы, занявшие первые места в квалификации. Количество финалистов определяется судьёй соревнований в день соревнований в зависимости от количества команд участников.
- 6.11. Финальные заезды проходят по олимпийской системе (игра на вылет). Судьёй соревнования формируется турнирная сетка, в каждом круге из участников составляются пары в соответствии с рейтингом квалификационных заездов
- 6.12. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель заезда.
- 6.13. В финальных заездах участвуют одновременно два робота на поле
- 6.14. В финальных заездах роботы устанавливаются у линий старта в одинаковом направлении, дорожки для роботов выбираются с помощью жеребьёвки. К роботу прикрепляется флажок синего или красного цвета для облегчения идентификации робота. Флажки представляются организаторами.
- 6.15. В ходе заезда действует правило "перекресток проезжает первый". Робот, пришедший к перекрестку вторым, обязан пропустить первого, в случае столкновения - дисквалификация участника, совершившего наезд на соперника.
- 6.16. В случае, когда невозможно определить виновника столкновения, судья вправе назначить переигровку, при этом роботы меняются дорожками.
- 6.17. Победителем соревнования становится робот, победивший в финальном круге. Второе место присуждается роботу, проигравшему в финальном круге.
- 6.18. В случае, если победитель не был определен, может быть назначена переигровка.
- 6.19. Судьёй соревнования может быть назначен матч за 3е место